



DIÁRIO OFICIAL

Prefeitura Municipal

Acesse aqui as publicações diárias 06/08/2021

Data: 06/08/2021

PROCESSO LICITATÓRIO Nº 046/2021 – TOMADA DE PREÇO Nº 003/2021. Contratado: RAIMUNDO MORAIS DINIZ ME. Objeto: Contratação de empresa especializada para execução de obras de calçamento em bloquete da Rua Intendente Mario Benfica, sede do município de Bocaina de Minas, com o fornecimento de mão de obra e materiais necessários. Valor Total: R\$ 364.392,85. Vigência: 06 meses, contados da data da assinatura do Contrato. Ass.: 06/08/2021. Luzimar de Moura Benfica – Prefeito Municipal.

PROCESSO LICITATÓRIO Nº 050/2021 – PREGÃO PRESENCIAL Nº 025/2021. Contratado: JCM MACIEL ME. Objeto: Registro de Preços pelo prazo de 12 (doze) meses, para eventual e futura Contratação de empresas visando a locação de máquinas e caminhões com operadores, motoristas e demais despesas. Valor Total: R\$ 80.000,00. Vigência: 12 meses, contados da data da assinatura da Ata de Registro de Preços. Ass.: 06/08/2021. Luzimar de Moura Benfica – Prefeito Municipal.

PROCESSO LICITATÓRIO Nº 050/2021 – PREGÃO PRESENCIAL Nº 025/2021. Contratado: JMA ALUGUEL DE MÁQUINAS E EQUIPAMENTOS LTDA. Objeto: Registro de Preços pelo prazo de 12 (doze) meses, para eventual e futura Contratação de empresas visando a locação de máquinas e caminhões com operadores, motoristas e demais despesas. Valor Total: R\$ 324.000,00. Vigência: 12 meses, contados da data da assinatura da Ata de Registro de Preços. Ass.: 06/08/2021. Luzimar de Moura Benfica – Prefeito Municipal.

PROCESSO LICITATÓRIO Nº 050/2021 – PREGÃO PRESENCIAL Nº 025/2021. Contratado: TRANSTRUK DE PENEDO MATERIAIS DE CONSTRUÇÃO LTDA. Objeto: Registro de Preços pelo prazo de 12 (doze) meses, para eventual e futura Contratação de empresas visando a locação de máquinas e caminhões com operadores, motoristas e demais despesas. Valor Total: R\$ 41.000,00. Vigência: 12 meses, contados da data da assinatura da Ata de Registro de Preços. Ass.: 06/08/2021. Luzimar de Moura Benfica – Prefeito Municipal.